

上海市闵行区商务委员会

闵商规发〔2026〕1号

关于印发《闵行区关于加快推进游戏产业发展的专项政策》的通知

各镇人民政府、街道办事处，莘庄工业区管委会，区政府各委、办、局，有关单位：

现将《闵行区关于加快推进游戏产业发展的专项政策》印发你们，请认真遵照执行。

特此通知。

上海市闵行区商务委员会

2026年3月17日

信息公开属性：主动公开

上海市闵行区商务委员会办公室

2026年3月17日印发

闵行区关于加快推进游戏产业发展的 专项政策

为更好落实《国务院关于促进服务消费高质量发展的意见》《文化和旅游部关于推动数字文化产业高质量发展的意见》《关于加快本市文化创意产业创新发展的若干意见》等文件部署，更好服务游戏产业高质量发展，助推形成良好游戏产业生态氛围，特制定本政策意见。

1. 提升孵化载体服务能力。鼓励游戏孵化载体做好产业资源对接、创业服务、创新推动、项目培育等工作，构建产业生态，激发游戏产业活力。综合入驻企业数量、年度营业收入、开展服务活动等指标完成情况，根据闵行区游戏孵化载体评价指标，每年对孵化载体开展绩效评估，评估结果为优秀、良好、合格的，分别给予孵化载体运营机构 200 万元、150 万元、100 万元的奖励。

2. 鼓励企业集聚发展。鼓励游戏小微企业、创业团队以及游戏发行、创意设计、版权服务等专业服务机构入驻游戏产业孵化载体。对在游戏产业孵化载体内新注册、经营满一年且吸纳就业人员 3 人及以上的游戏开发企业和专业服务机构，分别给予 20 万元和 5 万元的一次性资金支持。

3. 支持企业加大研发投入。鼓励企业利用新技术新模式赋能游戏产业新质生产力发展，打造精品游戏。对企业开展原创游戏产品研发，给予研发总投入的 30%、最高 100 万元

资金支持；对企业开发原创游戏产品融入区域文化、特色场景的，给予研发总投入的 30%、最高 200 万元资金支持。

4. 支持产品上线发行。鼓励企业发行具有国内外影响力的原创游戏产品，提升产品显示度。对获批游戏版号且首次正式上线运营的游戏产品，对每款产品分别给予游戏研发企业、游戏运营企业 15 万元的一次性资金奖励；若产品研发、运营为同一家企业，则该企业可获得 30 万元的一次性资金奖励；单家企业每年最高奖励 60 万元。

5. 支持产品多平台发行。对企业原创游戏产品在两个及以上平台新上线，且产品在单个平台自发布之日起首年新增下载量达到 200 万次及以上的，单个平台给予 10 万元的一次性资金奖励，单家企业每年最高奖励资金 50 万元。

6. 鼓励企业举办或参与赛事活动。对牵头举办具有全国或全市影响力的游戏赛事、会展等重大活动，打响闵行游戏产业品牌的企业，按活动实际投入的 50%，给予主办方或承办方最高 30 万元资金支持。鼓励企业参加游戏行业奖项评选，对单个游戏入围市级及以上部门指导评选的奖项的，给予 10 万元资金奖励，单家企业每年最高奖励 50 万元。对企业参加国际性游戏相关展会的，给予实际参展相关投入的 50%、最高 50 万元资金支持，单家企业每年最多支持 5 个展会。

7. 推动产业融合发展。鼓励游戏企业与商业、文旅、教育、医疗、体育等传统行业深度融合发展，催生全新业态，

持续集聚流量，激发消费新潜能。鼓励企业进行著作权、商标、专利等自有知识产权（IP）商业化，通过 IP 赋能推出新产品、新场景应用。给予周边产品销售额的 5%，最高 100 万元资金支持。

本专项政策自 2026 年 4 月 17 日起实施，有效期至 2028 年 4 月 16 日。施行期间，国家和上海市有专门规定的，从其规定。具体实施办法详见申报指南，按照“就高不重复”原则，同一项目不得重复享受同类政策。为适配游戏产业未来可能出现的新模式、新业态、新场景等发展情况，对产业转型发展具有较大影响力的重点项目，可以实行“一事一议”。